Fonctionnement

Dès les premiers instants, le parc du Pralère nous offre une végétation abondante et variée.

Cet espace de vie offre aux enfants une aire de jeux où ils pourront s'évader en conduisant un camion de pompier en toute sécurité sous l'oeil vigilant des

Les adultes ne sont pas oubliés : une aire de détente avec terrain de boule, tables de pique nique, sont à leur disposition. Des bancs sont disposés le long des allées invitant les promeneurs au repos.

Le parc est en accès libre.



En relation avec le programme de l'ANRU (Agence Nationale pour la Rénovation Urbaine) signé en 2009 et portant sur la requalification du quartier du Perrier. un nouveau parc est né au printemps 2011 : le Parc du Pralère.

Imaginé par Olivier Fontaine, architecte paysagiste et en coordination avec les diverses entreprises mandatées à la réalisation des travaux, le service des Parcs et Jardins de la ville d'Annemasse a planté ce nouvel espace de rencontre d'une superficie de 4000 m².

Grâce à son implantation centrale, le parc est une liaison harmonieuse entre les divers habitats. Il permet aux riverains d'ajouter une pièce de verdure à leur appartement à partir de laquelle ils peuvent admirer un panorama grandiose s'ouvrant sur le toit de l'Europe : le massif du Mont Blanc le massif du Salève.



la Chasse aux Trésors



Apprends à compter avec Kleoo

là padh de 4 ang

Parc du Pralère Annemasse

À toi de jouer !



Tél.: 04 50 84 59 10

Mail: service.sports@mairie-annemasse.fr

Site: www.annemasse.fr

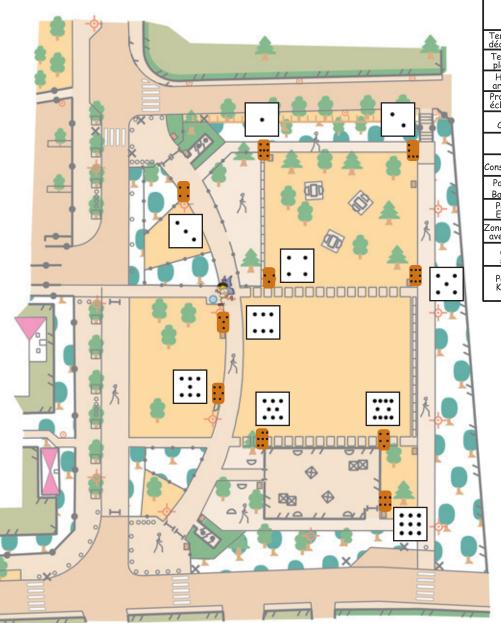








PARC DU PRALÈRE - ANNEMASSE



LEGENDE	
Terrain découvert	Friche
Terrain planté	Passage difficile
Haies, / 🕴 📥	O Point d'eau
Projecteur, éclairage public 💠 🧿	Talus
Clôture —	→ Haute Clôture
Muret -	Haut Mur
Construtions 🙃 🔲	Falaise, Rochers
Panneau, Barriere × I	□ D Table, Banc
Poteau, Escalier o	■ 🛛 Poubelle, Jeu
Zone goudron <mark>née</mark> avec circulat <mark>ion</mark>	Zone sans circulation
Gravier, sable	Propriété Privée
Panneau Kle'o	Borne Kle'o



les 8 conseils de Kle'o

1.Règles de jeu pour les encadrants :

- a.Donner un premier carton d'images à l'enfant. Faites le parcours ensemble. Lui montrer et lui expliquer comment ca marche (Voir ci-dessous).
- b.Donner un deuxième carton d'images à l'enfant. Lui faire trouver une image à la fois (ou plusieurs) soit en lui montrant l'image, soit en la lui nommant. Il doit revenir vous montrer le poinçon (vous pouvez les comparer avec les poinçons de contrôle sur les bornes kle'o de la carte ci-contre).
- c.Le troisième carton d'images permet à l'enfant de réaliser le parcours seul.

Temps de jeu : 45 min à 1h.

2.Comment ça marche?

Bonjour! Je m'appelle Kle'o, le petit papillon et je voudrais apprendre à compter.

Aide moi à compter en retrouvant les

dominos...

a.Aide moi à retrouver le domino 1 (Borne avec l'image du domino 1)

b.Glisse son image (3 cartons de jeu dans le document) dans la borne et appuie sur la pince.

Bravo! Tu as retrouvé un premier domino.

c.Continue l'aventure et retrouve tous les autres dominos. Bonne chance !

3.Bravo! Tu as retrouvé tous les dominos.

Tu peux avoir ton diplôme Kle'o à colorier. A bientôt pour de nouvelles aventures...



