

Fonctionnement

Dès les premiers instants, le parc du Pralère nous offre une végétation abondante et variée.

Cet espace de vie offre aux enfants une aire de jeux où ils pourront s'évader en conduisant un camion de pompier en toute sécurité sous l'oeil vigilant des parents.

Les adultes ne sont pas oubliés : une aire de détente avec terrain de boule, tables de pique nique, sont à leur disposition. Des bancs sont disposés le long des allées invitant les promeneurs au repos.

Le parc est en accès libre.

Parc du Pralère

En relation avec le programme de l'ANRU (Agence Nationale pour la Rénovation Urbaine) signé en 2009 et portant sur la requalification du quartier du Perrier, un nouveau parc est né au printemps 2011 : **le Parc du Pralère.**

Imaginé par Olivier Fontaine, architecte paysagiste et en coordination avec les diverses entreprises mandatées à la réalisation des travaux, le service des Parcs et Jardins de la ville d'Annemasse a planté ce nouvel espace de rencontre d'une superficie de 4000 m².

Grâce à son implantation centrale, le parc est une liaison harmonieuse entre les divers habitats. Il permet aux riverains d'ajouter une pièce de verdure à leur appartement à partir de laquelle ils peuvent admirer un panorama grandiose s'ouvrant sur le toit de l'Europe : le massif du Mont Blanc le massif du Salève.

Kle'o, La Chasse aux Trésors

CAP
pédagogie
www.cap-orientation.com



*La recette de Kle'o
(à partir de 2 ans)*

**Parc du Pralère
Annemasse**

À toi de jouer !



Plus d'informations :

Ville d'Annemasse
Service des Sports
Maison des Sports
14, avenue Henri Barbusse
74100 ANNEMASSE
Tél. : 04 50 84 59 10
Mail : service.sports@mairie-annemasse.fr
Site : www.annemasse.fr



PARC DU PRALÈRE - ANNEMASSE

Les 3 conseils de Kle'o



LEGENDE		
Terrain découvert		Friche
Terrain planté		Passage difficile
Haies, arbres		Point d'eau
Projecteur, éclairage public		Talus
Clôture		Haute Clôture
Muret		Haut Mur
Constructions		Falaise, Rochers
Panneau, Barrière		Table, Banc
Poteau, Escalier		Poubelle, Jeu
Zone goudronnée avec circulation		Zone sans circulation
Gravier, sable		Propriété Privée
Panneau Kle'o		Borne Kle'o



Copyright 2012 CAP Orientation. Toute reproduction interdite. Illustration Marie-Anne Dupont

1. Règles de jeu pour les encadrants :

a. Donner un premier carton d'images à l'enfant. Faites le parcours ensemble. Lui montrer et lui expliquer comment ça marche (Voir ci-dessous).

b. Donner un deuxième carton d'images à l'enfant. Lui faire trouver une image à la fois (ou plusieurs) soit en lui montrant l'image, soit en la lui nommant. Il doit revenir vous montrer le poinçon (vous pouvez les comparer avec les poinçons de contrôle sur les bornes kle'o de la carte ci-contre).

c. Le troisième carton d'images permet à l'enfant de réaliser le parcours seul.

Temps de jeu : 45 min à 1h.

2. Comment ça marche ?

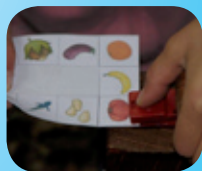
Bonjour ! Je m'appelle Kle'o, le petit papillon et j'ai besoin de fruits et légumes pour ma recette de cuisine.

Aide moi à les retrouver...



a. Aide moi à retrouver la tomate. (Borne avec l'image de la tomate)

b. Glisse son image (3 cartons de jeu dans le document) dans la borne et appuie sur la pince.



Bravo ! Tu as retrouvé un premier fruit.

c. Continue l'aventure et retrouve tous les autres fruits et légumes. Bonne chance !

3. Bravo ! Tu as retrouvé tous les ingrédients pour ma recette.

Tu peux avoir ton diplôme Kle'o à colorier. A bientôt pour de nouvelles aventures...